

# TÄVLINGSBESTÄMMELSER



## Svenska mästerskapen för klubblag i Discgolf

2022-06-13  
*gäller tills vidare*

# **KAPITEL 1. Allmänt**

## **§ 1. Lag-SM**

Lag-SM är en klubblagstävling för föreningar anslutna till Svenska discgolfförbundet

## **§ 2. Spelplats**

Svenska Discgolfförbundet utser tävlingsplats för Lag-SM och för kval till Lag-SM.

## **§ 3. Kvalificering**

Tävlingen har 16 platser. Föreningar som placerat sig på någon av platserna 1-10 är kvalificerade för Lag-SM nästföljande år.

Om startfältet inte blir fullt öppnas det upp för klubbars andralag. Om startfältet fortfarande inte är fullt tillåts även tredje- och fjärdelag.

Observera att ett andralag aldrig kan få plats eller på andra sätt, kvalificera sig på bekostnad av en förenings förstalag.

# KAPITEL 2. Villkor för deltagande

## § 1. Tävlingslicens

Spelare som representerar sin förening måste vid tävlingens start ha tävlingslicens för Svenska Discgolf förbundet. Spelare kan enbart representera den klubb man har tävlingslicens för. Det är inte tillåtet att byta föreningstillhörighet om man spelat kval till Lag-SM. Då gäller den föreningen även vid ordinarie Lag-SM det aktuella kalenderåret.

## § 2. Laguppställning

Senast två veckor innan Lag-SM ska alla lag lämna in en laguppställning till förbundet, eller av förbundet utsedd kontaktperson. Endast spelare som finns med på laguppställningen får spela för laget. Det är maximalt tillåtet att ha med åtta spelare på laguppställningen. När laguppställningen är inlämnad är den fastställd och det går inte att lägga till spelare oavsett omständigheter. En spelare får bara finnas med på en laguppställning. En spelare måste ha spelat minst en match för att ha deltagit i laget, det räcker inte att finnas med som reserv för att få medalj, om klubben vinner detta.

## § 3. Klädsel

Förutom PDGA:s vanliga klädregler gäller i Lag-SM även att samtliga spelare som representerar en klubb ska ha klubbtröja. Med klubbtröja avses en enhetlig modell med samma färg och utseende. Logotyper och tryck får skilja tröjorna åt.

# **KAPITEL 3. Tävlingsform**

## **§ 1. Pickning**

Vilken spelare som spelar i vilken delmatch bestäms genom pickning. Pickningen skall ske vid sekretariatet/samlingsplatsen i god tid innan matchstart. Vilket lag som börjar pickningen avgör lotten.

Pickning går till genom följande procedur:

En spelare från respektive lag kastar upp var sin disc i luften. Innan detta moment ska lagen i den aktuella matchen utse en person som säger om discarna ska visa samma sida eller inte. Den utsedda personen måste yttra sitt val under tiden som discarna fortfarande är i uppåtgående rörelse, d.v.s. innan discarna har vänt ned mot marken igen. Det lag som vinner pickningen kan göra ett av följande val:

- Gruppera sitt eget dubbelpar
- Välja en av sina egna spelare och en av motståndarnas spelare i en singelmatch.

Efter detta val går turen över till det andra laget som får välja på samma sätt av de återstående möjligheterna. Sedan är det första lagets tur att picka igen (om det finns något val kvar att göra).

## **§ 2. Lag som inte är på plats i tid**

Om ett lag inte är på plats till pickningen ska detta rapporteras till tävlingsledningen. Ett lag som inte dykt upp till pickningen på utsatt tid förlorar lottningen. Laget som är på plats skall gå till sitt starthål.

Om inte det försenade laget infunnit sig inom en minut efter utsatt starttid vinner det laget som är på plats vid hålet och går vidare till nästa hål där förfarandet upprepas. Det är tillåtet att spela hålen på normalt vis utan plikt tills det försenade laget hinner ikapp.

När det försenade laget hinner ikapp skall pickning ske direkt på platsen. Det icke försenade laget inleder pickningen. Sedan tidigare påbörjade hål skall anses vunna av det lag som var på plats i tid. Matchen fortsätter på nästkommande hål, singlar för sig och dubbeln för sig.

### **§ 3. Spelregler**

En lagmatch består av två singelmatcher och en pargolf (best shot) som spelas över 18 hål. PDGA-regler gäller överallt där de är tillämpliga.

En match spelas mellan två lag och består av tre delmatcher, en pargolf och två singelmatcher.

En match är slut då den ena parten har en ointaglig ledning.

Exempel: En spelare har sex vunna hål mot motspelarens två vunna hål när tre hål återstår, delmatchen är därmed över och resultatet är 6-2.

Vid eventuell walk-over (utebliven spelare) vinner den närvarande spelaren delmatchen med 5-0. Uteblir hela laget vinner det närvarande laget alla delmatcherna och får 15-0 i vunna hål. Det uteblivna laget diskvalificeras från aktuell tävling och för nästkommande års tävling liksom åläggas straffavgift att till förbundet betala den dubbla anmälningsavgiften.

I en avgjord cupspelsmatch kvart, semi, final, ... , där ett lag har vunnit två matcher är det tillåtet att avbryta den tredje delmatchen. TD har rätt att avbryta en sådan delmatch. Resultatet blir då till det vinnande laget  $2\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$

## **§ 4. Förtydliganden av spelregler**

Vid pars spel väljer man en av parets kastade discar för nästa läge och markerar. Om man tar upp den ena av discarna så har man automatiskt valt det andra läget.

Då det är matchspel fungerar inte bestraffningarna praktiskt på samma sätt som vid vanligt spel. Regelöverträdelser delas ut på två sätt: Pågår spelet på ett hål så delas straffkastet ut på det aktuella hålet. Är man mellan hål delas straffkastet ut på det kommande hålet.

Ett hål är avslutat när det ena laget vunnit hålet. Kast efter det att hålet är avslutat är inte tillåtet. Överträdelse ger ett straffkast på nästföljande hål i den match där felande spelare ingår, singel eller par.

Överträdelser som ger varningar ges till specifik spelare, om upprepning sker av redan varnad spelare ges straffet till lagets singel eller paret där spelaren ingår. Exempel: spelare 1 spelar i dubbelmatchen, han skriker och sparkar på väskan och blir varnad för osportsligt beteende. Lite senare upprepas det hela av spelare 1 och ett straffkast delas då ut till paret.

## **§ 5. Avbytare och om spelare ej kan fortsätta**

I en match kan ett lag maximalt använda 4 spelare. Dessa 4 spelare presenteras till pickningen och kan ersättas först när den aktuella matchen är slut. Avbytare får således inte användas under en och samma match.

Om någon spelare inte kan fortsätta en delmatch anses resten av delmatchens hål förlorade, undantag för dubbelmatchen där den ensamma spelaren kan spela vidare. Den spelare som inte kan fortsätta matchen får inte ersättas med annan spelare i den aktuella delmatchen, däremot går det bra att ta in en ersättare till nästkommande match.

Det är tillåtet att lämna WO i en delmatch.

Exempel: Inför en match kan inte ett lag ställa upp med fyra spelare för att Kalle blev skadad. Laget presenterar då tre spelare till pickningen och kan då välja att lämna WO i en singelmatch och spela de återstående två delmatcherna. Det går också bra att välja bara en spelare som ska utgöra lagets par i parmatchen. Se hur poäng fördelas i § 3 Spelregler om walkover.

## § 6. Poängräkning gruppspel

I en match erhålls matchpoäng:

- 2 poäng för seger
- 1 poäng för oavgjort
- 0 poäng för förlust

I en delmatch erhålls delmatchpoäng:

- 2 poäng för seger
- 1 poäng för oavgjort
- 0 poäng för förlust

Resultatet av gruppspelet avgörs av

1. Matchpoäng
2. Delmatchpoäng
3. Antal vunna hål minus antal förlorade hål
4. Inbördes möte
5. Antal vunna hål

Om två eller fler lag i gruppen inte går att särskilja avgörs det genom särspel i singel, lagen väljer fritt en egen spelare. Hålen där särspelet ska spelas, och i vilken ordning, är anslaget av arrangören innan tävlingens start.

## **§ 7. Särspel**

Om en cupmatch är oavgjord när alla hål spelats vidtar särspel. Om en av de två singelmatcherna är oavgjorda spelas denna match vidare tills den är avgjord. Särspelet ska påbörjas omgående på efterföljande hål. Vem som startar särspelet avgörs av principen att senaste vunnet hål ska börja, och gör även så samtliga hål tills särspelet är avgjort.

Om dubbelmatchen är oavgjord väljer laget ut en spelare som utgjorde lagets par och påbörjar särspelet som en singelmatch omgående enligt ovan beskriven procedur.

Om samtliga matcher är oavgjorda väljer lagen ut varsin spelare som spelar särspelet. Särspelet ska påbörjas omgående på efterföljande hål där detta är tillämpligt. I detta fall lottas kastordningen.



# KAPITEL 4. Gruppspel och slutspel

## § 1. Utformning och lottning av grupper

Gruppspellet utgörs av fyra grupper som vardera består av (upp till) fyra lag. Förbundet rankar in de anmälda lagen i fyra seedningsgrupper som vardera består av fyra lag, därefter skapas grupperna enligt följande princip:

1. Från seedningsgrupp 1 (de högst rankade lagen) läggs ett lag i varje grupp.
  - a. Det högst rankade laget läggs i grupp A
  - b. det näst högst rankade laget läggs i grupp B
  - c. det tredje högst rankade laget läggs i grupp C
  - d. det fjärde laget läggs i grupp D.
2. Från seedningsgrupp 2–4 lottas lagen in i respektive grupp så att varje grupp har ett lag från varje seedningsgrupp.

## § 2. Spelordning

Varje deltagande lag spelar tre matcher i gruppspellet. De två bästa lagen i varje grupp går vidare till kvartsfinal (A-slutspel). Lagen på tredje och fjärde plats spelar B-slutspel.

Matchordningen i gruppspellet är enligt följande:

### **Omgång 1:**

Lag 1 möter Lag 3

Lag 2 möter Lag 4

### **Omgång 2:**

Lag 1 möter Lag 2

Lag 3 möter Lag 4

### **Omgång 3:**

Lag 4 möter Lag 1

Lag 2 möter Lag 3

### **§ 3. A-slutspel**

#### **Omgång 1: Kvartsfinaler [K]**

K1 (A1 - C2)

K2 (D1 - B2)

K3 (C1 - D2)

K4 (B1 - A2)

#### **Omgång 2: Semifinaler [S] och placeringsmatcher [P]**

S1 (vK1 - vK2) [v - vinnare]

S2 (vK3 - vK4)

P1 (fK1 - fK2) [f - förlorare]

P2 (fK3 - fK4)

#### **Omgång 3:**

Final (vS1 - vS2)

3-4 Plats (fS1 - fS2)

5-6 Plats (vP1 - vP2)

7-8 Plats (fP1 - fP2)

### **§ 4. Spelformat för B-slutspel**

Lagen som placerade sig på tredje- respektive fjärdeplats under grupp-spelet, skall spela B-slutspel i de nya grupperna E och grupp F.

Grupp-spelet spelas med samma regler som det inledande grupp-spelet. Vinnarna i Grupp E och F är kvalificerade till Lag-SM nästföljande år.

#### ***Grupp E:***

*3a Grupp A*

*3a Grupp D*

*4a Grupp C*

*4a Grupp B*

#### **Grupp F:**

*3a Grupp C*

*3a Grupp B*

*4a Grupp D*

*4a Grupp A*

### **Omgång 1:**

*3a Grupp A - 4a Grupp C **Grupp E***

*3a Grupp D - 4a Grupp B **Grupp E***

*3a Grupp C - 4a Grupp D **Grupp F***

*3a Grupp B - 4a Grupp A **Grupp F***

### **Omgång 2:**

*4a Grupp B - 3a Grupp A **Grupp E***

*3a Grupp D - 4a Grupp C **Grupp E***

*4a Grupp A - 3a Grupp C **Grupp F***

*3a Grupp B - 4a Grupp D **Grupp F***

### **Omgång 3:**

*3a Grupp A - 3a Grupp D **Grupp E***

*4a Grupp C - 4a Grupp B **Grupp E***

*3a Grupp C - 3a Grupp B **Grupp F***

*4a Grupp D - 4a Grupp A **Grupp F***

# **KAPITEL 5. Kval till Lag-SM**

## **§ 1. Anmälan**

Det kommer att finnas ett begränsat antal kvalplatser där tilldelning av platserna sker genom lagrating, som baseras på de fyra högst ratade spelarna i laget.

Detaljerna för kvalet beskrivs i inbjudan.

## **§ 2. Villkor för deltagande**

En förening kan enbart spela kval till Lag-SM på en spelplats. Samma regler som gäller Lag-SM gäller också i kvalet där de är tillämpliga.