

TÄVLINGSBESTÄMMELSER



Svenska mästerskapen för klubblag i Discgolf

2026-08-20
gäller tills vidare

KAPITEL 1. Allmänt

§ 1.1 Lag-SM

Lag-SM är en klubbtagstävling för föreningar anslutna till Svenska discgolförbundet

§ 1.2 Spelplats

Svenska Discgolförbundet utser tävlingsplats för Lag-SM och för kval till Lag-SM.

§ 1.3 Kvalificering

Tävlingen har 16 platser per klass MPO och FPO, 32 totalt. Föreningar som placerat sig på någon av platserna 1-10 är kvalificerade för Lag-SM nästföljande år. Arrangerande förening garanteras en plats.

Om startfältet inte blir fullt öppnas det upp för klubbars andralag. Om startfältet fortfarande inte är fullt tillåts även tredje- och fjärdelag.

Observera att ett andralag aldrig kan få plats eller på andra sätt, kvalificera sig på bekostnad av en förenings förstalag.

KAPITEL 2. Villkor för deltagande

§ 2.1 Tävlingslicens

Spelare som representerar sin förening måste vid tävlingens start ha tävlingslicens för Svenska Discgolfförbundet. Spelare kan enbart representera den klubb man har tävlingslicens för. Det är inte tillåtet att byta föreningstillhörighet om man spelat kval till Lag-SM. Då gäller den föreningen även vid ordinarie Lag-SM det aktuella kalenderåret.

§ 2.2 Spelartrupp

Senast två veckor innan Lag-SM skall alla lag lämna in en spelartrupp om max 8 spelare till förbundet, eller av förbundet utsedd kontaktperson. Endast spelare som finns med i spelartruppen får spela för laget. Spelartruppen fastställs vid deadline två veckor innan tävlingen och det går inte att ändra i truppen oavsett omständigheter. En spelare får bara finnas med i en spelartrupp. En spelare måste vara fysiskt på plats på tävlingen för att vara berättigad till medalj, om klubben vinner detta. Spelaren måste inte ha spelat en match för att ha deltagit i laget. Spelartrupperna publiceras online en vecka innan tävlingen.

Icke tävlande lagkaptener och coacher anmäls samtidigt som resterande truppen.

Dessa är med som stöd åt truppen och är delaktiga i tävlingen. Max 2 av dessa support funktioner får anmälas till laget och de som är supportpersoner på plats blir också berättigade medalj om klubben vinner detta.

Vi ser det lämpligt att regler som PDGA tagit fram för caddies kan appliceras på dessa supportpersoner.

<https://www.pdga.com/rules/competition-manual/305>

Om supportpersonerna missköter sig kommer laget att straffas. I deras fall är det svårt att fuska om antalet kast men det kan vara försök att påverka domslut, psykningar av olika slag, osportsligt uppträdande eller liknande.

Om det uppstår problem med eller oklarheter tillkallas tävlingsledningen som får bedöma situationen. Vid lättare överträdelser blir straffet en varning utan påföljd, efter 2 varningar kommer laget att straffas med plikkast och det är tävlingsledningen som delar ut dessa. Om exempelvis psykningar eller liknande sker i anknytning till dubbel-matchen är det där plikkasten utdelas.

§ 2.3 Klädsel

Förutom PDGA:s vanliga klädregler gäller i LAG-SM även att det tydligt ska synas vilka som spelar tillsammans. Detta görs genom att försöka kombinera så många alternativ av nedan som möjligt

- Samma typ av plagg
- Plagg av samma material
- Plagg av samma färg
- Plagg med samma tryck (föreningslogga)

Behöver man avvika från en eller flera av dessa punkter på grund av olika anledningar krävs att någon punkt är extra tydlig. Tex kläder i samma färg och nyans eller kläder med tydlig föreningslogga. Så skulle man behöva välja olika kläder inom laget som inte går att få i exakt samma nyans och modell ställs större krav på att loggan är tydlig på alla plagg.

KAPITEL 3. Tävlingsform

§ 3.1 Lagpresentation

Lagpresentationen genomförs 30 minuter före officiell starttid. Plats för samling fastställs av tävlingsledningen och anges i caddiebok inför tävlingen.

3.1.1 Närvaro

Ett lag anses vara på plats när samtliga spelare som laget ska ställa upp med i matchen är fysiskt närvarande vid angiven samlingsplats, dock minst tre (3) spelare. En av de närvarande spelarna får agera lagkapten eller coach. Officiell tid är tävlingsledningens klocka.

3.1.2 Genomförande

När båda lagen är på plats genomförs presentationen i följande ordning:

1. Hemmalaget presenterar sina spelare i matchen.
2. Bortalaget presenterar sina spelare i matchen.
3. Bortalaget placerar en spelare i Singel 1.
4. Hemmalaget svarar med en spelare till Singel 1.
5. Hemmalaget placerar en spelare till Singel 2.
6. Bortalaget svarar med en spelare till Singel 2.
7. Resterande spelare möts automatiskt i Dubbeln.

Varje lag ska meddela sitt val utan onödigt dröjsmål. Om ett lag uppenbart dröjer utan aktiv diskussion eller skäl har motståndarlaget rätt att kontakta tävlingsledningen. Tävlingsledningen gör en bedömning och kan tilldela det dröjande laget en varning. Vid upprepade varningar tilldelas laget ett (1) pliktkast, vilket läggs på lagets Singel 1 i den kommande matchen.

Beslut är bindande när de meddelats. Hemmalaget upprättar scorekort och rapporterar till tävlingsledningen när presentationen är klar. Därefter får lagen fortsätta värma upp fram till två (2) minuter före officiell starttid.

3.1.3 Sen ankomst

Nivån avgörs av när laget uppfyller samtliga närvarokriterier enligt § 3.1.1, räknat mot officiell starttid:

När laget blir fullständigt	Följd
30–15 min före	Presentationen genomförs, men det sena laget presenterar och beslutar först i varje moment. Laget som var i tid kontrar samtliga beslut.
15–0 min före	Presentationen genomförs inte. Laget som var i tid sätter hela uppställningen fritt utifrån det sena lagets publicerade spelarlista.
Efter starttid	Matchen startar utan det sena laget (se nedan).

Efter starttid: Samtliga spelare i det punktliga laget går, med start på det lägsta tilldelade hålnumret, tillsammans i normal takt och vinner passerade hål. Det är tillåtet att spela hålen på normalt vis, utan plikt, i väntat på att det sena laget ska ansluta. När det sena laget anländer meddelar det punktliga laget sin uppställning samt vilka spelare som möter vilka i respektive delmatch. Därefter fortsätter matchen på nästkommande hål: dubbeln återupptas på sitt tilldelade hål och singlarna på sina, enligt ordinarie spelupplägg. Det sena laget ligger under med det antal hål som passerats i respektive delmatch.

Lag som riskerar att bli sena ska omgående kontakta tävlingsledningen

§ 3.3 Spelregler

En lagmatch består av tre delmatcher, två singelmatcher och en pargolf (best shot) som spelas över 18 hål. Singelmatcherna startar på ett hål och pargolfsmatchen på nästkommande hål. PDGA-regler gäller överallt där de är tillämpliga.

En delmatch är slut då den ena parten har en ointaglig ledning.

Exempel: En spelare har sex vunna hål mot motspelarens två vunna hål när tre hål återstår, delmatchen är därmed över och resultatet är 6-2.

Vid eventuell walk-over (utebliven spelare) vinner den närvarande spelaren delmatchen med 5-0. Uteblir hela laget vinner det närvarande laget alla delmatcherna och får 15-0 i vunna hål. Det uteblivna laget diskvalificeras från aktuell tävling och för nästkommande års tävling liksom åläggas straffavgift att till förbundet betala den dubbla anmälningsavgiften.

I en avgjord cupspelsmatch kvart, semi, final, ... , där ett lag har vunnit två matcher är det tillåtet att avbryta den tredje delmatchen. TD har rätt att avbryta en sådan delmatch. Resultatet blir då till det vinnande laget $2\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$

§ 3.4 Förtydliganden av spelregler

Vid parspel väljer man en av parets kastade discar för nästa läge och markerar. Om man tar upp den ena av discarna så har man automatiskt valt det andra läget.

Då det är matchspel fungerar inte bestraffningarna praktiskt på samma sätt som vid vanligt spel. Regelöverträdelser delas ut på två sätt:

Pågår spelet på ett hål så delas straffkastet ut på det aktuella hålet. Är man mellan hål delas straffkastet ut på det kommande hålet.

Ett hål är avslutat när det ena laget vunnit hålet. Kast efter att hålet är avslutat är inte tillåtet. Överträdelse ger ett straffkast på nästföljande hål i den match där felande spelare ingår, singel eller par.

Överträdelser som ger varningar ges till specifik spelare, om upprepning sker av redan varnad spelare ges straffet till lagets singel eller paret där spelaren ingår. Exempel: Spelare 1 spelar i dubbelmatchen, skriker och sparkar på väskan och blir varnad för osportsligt beteende. Lite senare upprepas det hela av spelare 1 och ett straffkast delas då ut till paret.

§ 3.5 Avbytare och om spelare ej kan fortsätta

Om någon spelare inte kan fortsätta en delmatch anses resten av delmatchens hål förlorade, undantag för dubbelmatchen där den ensamma spelaren kan spela vidare. Den spelare som inte kan fortsätta matchen får inte ersättas med annan spelare i den aktuella delmatchen, däremot går det bra att ta in en ersättare till nästkommande match.

Det är tillåtet att lämna WO i en delmatch.

Exempel: Inför en match kan inte ett lag ställa upp med fyra spelare för att Kalle blev skadad. Lagledaren presenterar då tre spelare i sin laguppställning och kan då välja att lämna WO i en singelmatch eller spela parmatchen med en spelare.

§ 3.6 Poängräkning gruppspel

I en match erhålls matchpoäng:

- 2 poäng för seger
- 1 poäng för oavgjort
- 0 poäng för förlust

I en delmatch erhålls delmatchpoäng:

- 2 poäng för seger
- 1 poäng för oavgjort
- 0 poäng för förlust

Resultatet av grupp-spelet avgörs av

1. Matchpoäng
2. Delmatchpoäng
3. Antal vunna hål minus antal förlorade hål
4. Inbördes möte
5. Antal vunna hål

Om två eller fler lag i gruppen inte går att särskilja avgörs det genom särspel i singel, lagen väljer fritt en egen spelare. Hålen där sär-spelet ska spelas, och i vilken ordning, är anslaget av arrangören innan tävlingens start.

§ 3.7 Särspel

Om en cupmatch är oavgjord när alla hål spelats vidtar särspel. Om en av de två singelmatcherna är oavgjorda spelas denna match vidare tills den är avgjord. Sär-spelet ska påbörjas omgående på efterföljande hål. Vem som startar sär-spelet avgörs av principen att senaste vunnit hål ska börja, och gör även så samtliga hål tills sär-spelet är avgjort.

Om dubbelmatchen är oavgjord väljer laget ut en spelare som utgjorde lagets par och påbörjar sär-spelet som en singelmatch omgående enligt ovan beskriven procedur.

Om samtliga matcher är oavgjorda väljer lagen ut varsin spelare som spelar sär-spelet. Sär-spelet ska påbörjas omgående på efterföljande hål där detta är tillämpligt. I detta fall lottas kastordningen.

KAPITEL 4. Gruppspel och slutspel

§ 4.1 Utformning och lottning av grupper

Gruppspelet utgörs av fyra grupper som vardera består av (upp till) fyra lag. Förbundet rankar in de anmälda lagen i fyra seedningsgrupper som vardera består av fyra lag, därefter skapas grupperna enligt följande princip:

1. Från seedningsgrupp 1 (de högst rankade lagen) läggs ett lag i varje grupp.
 - a. Det högst rankade laget läggs i grupp A
 - b. det näst högst rankade laget läggs i grupp B
 - c. det tredje högst rankade laget läggs i grupp C
 - d. det fjärde laget läggs i grupp D.
2. Från seedningsgrupp 2–4 lottas lagen in i respektive grupp så att varje grupp har ett lag från varje seedningsgrupp.

§ 4.2 Spelordning

Varje deltagande lag spelar tre matcher i grupp-spelet. De två bästa lagen i varje grupp går vidare till kvartsfinal (A-slutspel). Lagen på tredje och fjärde plats spelar B-slutspel.

Matchordningen i grupp-spelet är enligt följande:

Omgång 1:

Lag 1 möter Lag 3

Lag 2 möter Lag 4

Omgång 2:

Lag 1 möter Lag 2

Lag 3 möter Lag 4

Omgång 3:

Lag 4 möter Lag 1

Lag 2 möter Lag 3

§ 4.3 A-slutspel

Omgång 1: Kvartsfinaler [K]

K1 (A1 - C2)

K2 (D1 - B2)

K3 (B1 - A2)

K4 (C1 - D2)

Omgång 2: Semifinaler [S] och placeringsmatcher [P]

S1 (vK1 - vK2) [v - vinnare]

S2 (vK3 - vK4)

P1 (fK1 - fK2) [f - förlorare]

P2 (fK3 - fK4)

Omgång 3:

Final (vS1 - vS2)

3-4 Plats (fS1 - fS2)

5-6 Plats (vP1 - vP2)

7-8 Plats (fP1 - fP2)

§ 4.4. Spelformat för B-slutspel

FPO

Lagen som placerade sig på tredje- respektive fjärdeplats under gruppspellet, skall spela B-slutspel i de nya grupperna E och grupp F.

Gruppspellet spelas med samma regler som det inledande gruppspellet. Vinnarna i Grupp E och F är kvalificerade till Lag-SM nästföljande år.

Grupp E:

3a Grupp A
3a Grupp D
4a Grupp C
4a Grupp B

Grupp F:

3a Grupp C
3a Grupp B
4a Grupp D
4a Grupp A

Omgång 1:

3a Grupp A - 4a Grupp C Grupp E
3a Grupp D - 4a Grupp B Grupp E

3a Grupp C - 4a Grupp D Grupp F
3a Grupp B - 4a Grupp A Grupp F

Omgång 2:

4a Grupp B - 3a Grupp A Grupp E
3a Grupp D - 4a Grupp C Grupp E

4a Grupp A - 3a Grupp C Grupp F
3a Grupp B - 4a Grupp D Grupp F

Omgång 3:

3a Grupp A - 3a Grupp D Grupp E
4a Grupp C - 4a Grupp B Grupp E

3a Grupp C - 3a Grupp B Grupp F
4a Grupp D - 4a Grupp A Grupp F

MPO

Lagen som placerade sig på tredje- respektive fjärdeplats under gruppspelen, skall spela B-slutspel i ett nytt slutspelsträd som gör upp om placeringarna 9-16.

Omgång 1: Kvartsfinaler [K]

BK1 (A3 - C4)

BK2 (D3 - B4)

BK3 (B1 - A2)

BK4 (C1 - D2)

Omgång 2: Semifinaler [S] och placeringsmatcher [P]

BS1 (vBK1 - vBK2) [v - vinnare]

BS2 (vBK3 - vBK4)

BP1 (BfK1 - fBK2) [f - förlorare]

BP2 (fBK3 - fBK4)

Omgång 3:

BFinal (vBS1 - vBS2)

11-12 Plats (fBS1 - fBS2)

13-14 Plats (vBP1 - vBP2)

15-16 Plats (fBP1 - fBP2)

KAPITEL 5. Kval till Lag-SM

§ 5.1 Anmälan

Det kommer att finnas ett begränsat antal kvalplatser där tilldelning av platserna sker genom lagrating, som baseras på de fyra högst ratade spelarna i klubbens anmälan.

Detaljerna för kvalet beskrivs under paragraf 5.3 och 5.4

§ 5.2 Villkor för deltagande

En förening kan enbart spela kval till Lag-SM vid ett tillfälle på en spelplats per klass. Samma regler som gäller Lag-SM gäller också i kvalet där de är tillämpliga.

§ 5.3 Detaljer kring kvalet MPO

Totalt max 16 lag kommer delta i lag-SM. 10 av dessa lag har kvalificerat sig till huvudtävlingen genom att placera sig topp 10 från föregående år. 6 platser finns att tillsätta genom kval för max 24 lag.

Arrangör av huvudtävlingen är garanterad plats i både FPO och MPO. I de fall arrangören inte kvalificerat sig genom att placera sig topp-10 året innan

blir det en plats mindre att kvala om. När detta infaller är det 5 platser som tillsätts via kval och antalet lag som får kvala är 20.

Anmälan till Lag-SM skickas ut senast vecka 3.

De 10 direktkvalificerade lagen från föregående års SM samt årets arrangerande förening ska senast 28 februari bekräfta sin plats genom att maila anmälan till tavling@svenskdiscgolf.se samt betala in tävlingsavgiften till förbundets bankgiro.

Kval till Lag-SM

Till lag-SM MPO finns minst 5 platser som ska tillsättas genom kval. Skulle något av de 10 direktkvalificerade lagen tacka nej innebär det att det blir fler platser som tillsätts via kvalet.

Vid färre än tolv anmälda lag blir det inte kval utan de högst ratade lagen får plats i huvudtävlingen. Anmälan till kvalet öppnar söndagen vecka 3 och sista dagen för anmälan är 28 februari. Anmälan görs till tavling@svenskdiscgolf.se.

Vid anmälan kan man även anmäla intresse för att arrangera kvaldagen. Anmälan anses fullgjord när anmälningsavgiften kommit förbundet tillhanda. Förening som vill delta i kvalet anmäler föreningens fyra högst ratade spelare vars PDGA-rating per 28 februari kommer att ge lagets rating.

Vid ej aktivt medlemskap i PDGA tilldelas spelaren en rating på 800 för MPO, kom därför ihåg att förnya PDGA.

De högst ratade lagen/föreningarna per 28 februari får plats i kvalet. Antalet styrs av hur många kvalplatser som finns per år.

Det är krav på att de som spelar kvalet ska inneha aktiv SDGF-licens för den klubb spelaren representerar.

Lagen kommer att delas upp i fyralagsgrupper där varje gruppsegrare tar plats i huvudtävlingen.

Gruppindelning

När vi vet vilka lag som erhållit en kvalplats bestäms spelplatser, en spelplats kan arrangera 1 till 4 grupper. De 5 högst ratade lagen placeras i varsin grupp, lag ratade 6-10 fördelas även de ut i varsin grupp. Lagen placeras ut regionalt efter bästa förmåga.

§ 5.4 Detaljer kring kvalet FPO

Totalt max 16 lag kommer deltaga i lag-SM. 10 av dessa lag har kvalificerat sig till huvudtävlingen genom att placera sig topp 10 från föregående år. De 6 platser som tidigare skulle tillsättas via kval ges nu direkt till de anmälda lagen med högst lagrating.

Arrangör av huvudtävlingen är garanterad plats i både FPO och MPO. I de fall arrangör inte kvalificerat sig genom att placera sig topp-10 året innan blir det en plats mindre att dela ut.

Anmälan till Lag-SM skickas ut senast vecka 3.

De 10 direktkvalificerade lagen från föregående års SM samt årets arrangerande förening ska senast 28 februari bekräfta sin plats genom att maila anmälan till tavling@svenskdiscgolf.se samt betala in tävlingsavgiften till förbundets bankgiro.

Anmälan till Lag-SM

Till lag-SM FPO finns minst 5 platser som ska tillsättas genom anmälan och rating. Skulle något av de direktkvalificerade lagen tacka nej innebär det att det blir fler platser som tillsätts via lagrating.

Anmälan till tävlingen öppnar söndagen vecka 3 och sista dagen för anmälan är 28 februari. Anmälan görs till tavling@svenskdiscgolf.se.

Anmälan anses fullgjord när anmälningsavgiften kommit förbundet tillhanda.

Förening som vill deltaga i tävlingen anmäler föreningens fyra högst ratade spelare vars PDGA-rating per 28 februari kommer att ge lagets rating.

Vid ej aktivt medlemskap i PDGA tilldelas spelaren en rating på 600 för FPO, kom därför ihåg att förnya PDGA.

De högst ratade lagen/föreningarna per 28 februari får plats i tävlingen. Antalet styrs av hur många som direktkvalificerat sig samt om de direktkvalificerade vill behålla sina platser.

Det är krav på att de som tävlar för föreningen ska inneha aktiv SDGF-licens för den klubb spelaren representerar.